



Fundusze Europejskie
dla Wielkopolski



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



SAMORZĄD
WOJEWÓDZTWA
WIELKOPOLSKIEGO

Miasto Gniezno, wraz z partnerami pozyskało dotację w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Wielkopolski 2021-2027 (FEW) współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus (EFS+) na zadanie pn:

„Wsparcie rozwoju edukacji w Miejskim Obszarze Funkcjonalnym Gniezna”.

Umowa nr FEWP.06.08-IZ.00-0030/24-00

Partnerami projektu są Gminy: Trzemeszno, Czarniejewo, Kiszkowo, Witkowo, Gniezno, Łubowo, Niechanowo, Kłecko, Mieleszyn, Powiat Gnieźnieński oraz Instytucja Kultury „Stolica Eksperymentu” i Stolica eXperymentu Sp. z o.o.

Celem projektu jest wspieranie dostępu do dobrej jakości włączającego kształcenia szkolnego, poza edukacją formalną i podnoszenie jakości szkolnictwa zawodowego.

Projekt obejmuje następujące zadania:

1. Wdrożenie 37 kompleksowych programów rozwoju szkół podstawowych z Obszaru Funkcjonalnego Miasta Gniezna (MOF):

-poprawa jakości edukacji, uwzględniając wymagania stawiane przez nowoczesną gospodarkę i rynek pracy, polegające na wsparciu 11 652 uczniów poprzez realizację zajęć wspierających rozwój kompetencji kluczowych (niezbędnych na rynku pracy, społecznych i emocjonalnych, w tym innowacyjnych, kreatywnych, przedsiębiorczych, cyfrowych i w obszarze AI) w terminie 04.11.2024 do 30.06.2028;

Tematyka zajęć dostosowana do wieku i możliwości dzieci:

- Uczniowie 7-8-letni: zajęcia z zakresu małej motoryki i logicznego myślenia w oparciu o nowoczesne rozwiązania cyfrowe;

- Uczniowie 11-letni: zajęcia z zakresu rozwoju kompetencji logicznych i krytycznego myślenia w oparciu o rozwój motoryki małej oraz wizualizacji przestrzennej;

- Uczniowie 13 letni: wprowadzenie do tematyki mikrokontrolerów, zrozumienie zasad działania czujników i mechanizmów stosowanych w przemyśle, obsługa zaawansowanych technologii – robotów;

2. Realizacja zajęć poza edukacją formalną dla uczniów szkół podstawowych z MOF. Wsparciem będzie objętych 750 uczniów wykazujących predyspozycje i chętnych, aby rozwijać swoje kompetencje/zainteresowania w zakresie edukacji cyfrowej. Program będzie obejmować robotykę, druk 3D, automatykę, AI. W grupach będą brać udział uczniowie w różnym wieku ucząc się również współpracy, komunikacji i integracji. W ramach zadania przewidziane są dwie formy wsparcia:

- 1 forma wsparcia: dla 270 uczniów szkół podstawowych - zajęcia pozalekcyjne



Fundusze Europejskie
dla Wielkopolski



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



SAMORZĄD
WOJEWÓDZTWA
WIELKOPOLSKIEGO

- 2 forma wsparcia: dla 480 uczniów - obozy naukowe w ferie zimowe i wakacje letnie

3. Realizacja zajęć poza edukacją formalną dla 180 uczniów szkół ponadpodstawowych (ogólnokształcących).

Jest to zadanie przeznaczone dla uczniów szkół średnich o profilu ogólnokształcącym, którzy wykazują predyspozycje i chcą rozwijać swoje zainteresowania w zakresie edukacji cyfrowej i okołocyfrowej w takich dziedzinach jak: edukacja medialna, druk i modelowanie 3D, cyfryzacja, programowanie, cyberbezpieczeństwo oraz AI.

4. Zajęcia w specjalistycznych laboratoriach na rzecz rozwoju szkolnictwa zawodowego dla 240 uczniów.

Zajęcia wspierające rozwój szkolnictwa zawodowego, prowadzone w specjalistycznych laboratoriach na poziomie zaawansowanym, wykraczającym znacznie poza podstawy programowe dla szkół zawodowych i techników. Tematyka zajęć obejmuje zaawansowaną edukację informatyczną, druk i modelowanie 3D, edukację medialną oraz automatykę i robotykę.

Efekty, rezultaty projektu:

- pogłębienie wiedzy i zainteresowań uczniów w zakresie programowania i AI, automatyki, robotyki, druku 3D i innych cyfrowych umiejętności,
- nabycie kompetencji kluczowych i niezbędnych na rynku pracy tj. kompetencji społecznych i społeczno-emocjonalnych, w tym innowacyjnych, kreatywnych, przedsiębiorczych, cyfrowych i w obszarze AI,
- nabycie kompetencji matematycznych i naukowo-technicznych (m.in. posługiwanie się narzędziami, urządzeniami technicznymi i danymi, integracja zagadnienia zrównoważonego rozwoju, zielonej gospodarki i ekologii,
- nabycie kompetencji informatycznych (m.in. umiejętność korzystania ze źródeł wiedzy, rozumienie zasad prawnych, etykiety przy korzystaniu z technologii społeczno-informacyjnych,
- nabycie umiejętności uczenia się, kompetencji społecznych i obywatelskich
- nabycie umiejętności przedsiębiorczości związanej z technologią, ekologią i AI

Grupę docelową stanowi łącznie 11 670 uczniów i uczennic ze szkół podstawowych i średnich.

Całkowita wartość projektu: 6 277 696,30 zł.

Dofinansowanie z funduszy Europejskich: 4 394 387,41 zł

#FunduszeUE #Fundusze Europejskie